**Введение**

Проект направлен на создание уникальной версии известной игры, в которой будут внедрены новые механики и элементы.

**1. Цель проекта**

Основной целью разработки "The Binding of Isaac: daniilok21 version" является создание оригинальной игры, основанной на механиках и концепциях, представленных в оригинальной версии. Однако, в отличие от оригинала, данная версия будет включать новые игровые элементы, механики и визуальные стили, что сделает её уникальной

**2. Основные функции**

**2.1. Игровая механика**

* **Управление персонажем**: Игрок будет управлять персонажем с помощью клавиатуры.
* **Движение и атака**: Персонаж сможет перемещаться в восьми направлениях. Атака врагов будет осуществляться с помощью различных типов способностей.

**2.2. Графика**

* **Использование спрайтов**: Игра будет основана на спрайтах.
* **Звуковое сопровождение**: В игру будут включены звуковое сопровождение и звуковые эффекты.

**2.3. Пользовательский интерфейс**

* **Главное меню**: Игроки смогут начать новую игру или выйти из неё, что обеспечит удобство навигации.
* **Экран результатов**: После завершения игры игроки смогут просмотреть свою статистику, что добавит элемент соревнования и мотивации.

**2.4. Система сохранения**

* **Сохранение прогресса**: Возможность сохранения и загрузки прогресса позволит игрокам продолжать игру в удобное для них время.

**3. Сроки**

Проект планируется завершить к 3 февраля 2025 года. В процессе разработки могут быть внесены изменения и дополнения.

**4. Результаты**

В результате разработки была создана игра. Игра прошла тестирование, в ходе которого были исправлены ошибки, обеспечив стабильную работу на различных платформах. Реализована возможность сохранения и загрузки игры, а также добавлено звуковое сопровождение для повышения вовлеченности игрока.

**5. Заключение**

В процессе разработки я освоил библиотеку pygame и pygame-menu, углубил знания в создании графических интерфейсов и игровых механик. В будущем я планирую продолжить работу над игрой, добавляя новые функции